

Flux 2D Application - Introductory course



Ref F2DB-en

1260 € excl VAT

3 days

Jan.	Feb.	March	April	May	June	July	Aug.	Sept.	Oct.	Nov.	Dec.
		25-27								24-26	

Introductory courses for software:

These training courses are intended for new users of the software or for people who would like to discover the interest of the software on their application. During the training, participants improve their skill in order to better use the software for their devices.

Objectives

- To teach to the new users the main knowledge allowing them to use the software on the best way in usual cases
- To discover the interest of this software for the applications of the user
- To learn how to define study domains, import geometries, mesh them, build the material database, define the boundary conditions, solve and analyse.

Who should attend

New users of Flux 2D.

Documentation

Copies in English.
Training taught in English.

1st Day**General presentation of Flux (2D)**

- Fields of application
- Structure of the software and general operation

First contact

- Supervisor
- Environment and graphic representation
- Flux project (and object) management

Geometric description

- Domain, tools geometric entities

Meshing

- Automatic mesh (triangles)
- Mixed mesh (with quadrangles)

2nd Day**First application**

- Physical properties: materials, regions, coils
- Solving process
- Results analysis computation: plot, local values, global values, curves

Specificities

- Parametric study
- Modelling infinity
- Circuit
- Mechanical set

3rd Day**User subroutine**

- Possibilities
- Example

Cases study

- Basic analyses of trainees problems

Flux Application 2D - Stage de base



Ref F2DB-fr

1260 € HT

3 jours

Janv.	Fév.	Mars	Avril	Mai	Juin	Juil.	Août	Sept.	Oct.	Nov.	Déc.
		10-12		26-28						17-19	

Les formations de base sont destinées à de nouveaux utilisateurs des logiciels ou à des personnes souhaitant découvrir l'intérêt de ces logiciels sur leurs applications. Au cours de la formation, ils acquièrent les connaissances de base leur permettant d'employer au mieux le logiciel pour des applications usuelles.

Objectifs

- Faire acquérir aux nouveaux utilisateurs les connaissances de base leur permettant de se servir au mieux du logiciel pour des applications usuelles
- Faire découvrir aux utilisateurs l'intérêt de ce logiciel pour leurs propres applications
- Savoir définir les domaines d'étude, rentrer les géométries, les mailler, construire la banque de matériaux, définir les conditions aux limites, résoudre et exploiter.

Profil stagiaire

Les futurs utilisateurs du logiciel Flux 2D.

Documentation

Support en français.
Cours dispensé en français.

1er jour**Présentation générale de Flux (2D)**

- Domaines d'application
- Structure du logiciel et fonctionnement général

Premier contact

- Superviseur
- Environment et représentation graphique
- Gestion de projet et d'objets Flux

Description géométrique :

- Domaine d'étude, outils de construction, entités géométriques

Maillage

- Maillage automatique (triangles)
- Maillage mixte (avec des quadrangles)

2ème jour**Première application**

- Propriétés physiques : matériaux, régions, bobines
- Résolution
- Exploitation des résultats : dessins, grandeurs locales et globales

Spécificités

- Analyse paramétrique
- Prise en compte de l'infini
- Ensemble mécanique

3ème jour**Sous-programme utilisateur**

- Possibilités
- Application sur un exemple

Etude de cas

- Description simplifiée des problèmes des participants.